



ئەدەبىيات ۋە ماكان خاتىرىسى

(بېغىشلىما)

ئابدۇقادىر جالالىدىن

تەرەققىيات بەزىدە ئۆزىگە ئالاقىدار ئادەملەر ۋە
 ئىشلارنى غايىب قىلىۋېتىدۇ، ھېلىمۇ ياخشى ئەدەبىيات
 دېگەن بىر نەرسە بار، ئۇ مۇمكىنقەدەر ئاشۇ ئاددىي ئادەملەر
 ۋە ئىشلارغا مۇناسىۋەتلىك ئەڭ ئىنچىكە، ئەڭ نازۇك
 كەچۈرمىشلەرنى تېرەن تەسۋىر، نازۇك ئىپادە شەكىلدە
 قايتا نامايان قىلىپ، ھاياتنىڭ مەنىۋى ئارخىپلىرىنى
 روياپقا چىقىرىدۇ.

قاراماي رايونىمىزدىكى بىر سانائەت شەھىرى، ئۇ يەردە
 ئۇيغۇر جەمئىيىتىنىڭ تەكلىماكان ۋادىلىرىدىكى جىمجىت
 تۇرمۇشىغا ئوخشىمايدىغان ئۆزگىچە تۇرمۇش بار. سىز ئۇ
 يەردە ۋىشكا، كاپالكا، نېفىت، ماي چەكىلەش زاۋۇتى
 ئارىسىدىكى ئۇيغۇرلارنىڭ ئىگىلىك تىكلەش جەريانىدىكى
 جاپالىق تۇرمۇشىنى، كۆڭۈل ئىزتىراپلىرىنى، تۆلىگەن
 بەدەللىرىنى كۆرىسىز. تازا چوڭقۇرلاپ قارىسا، ئەجدادلارنىڭ
 ئىزى تېخى ئۆچمىگەن بۇ شەھەر باياۋان قەلبىدىكى
 جەلپىكار ناخشىدەك ھەر كىمنى ئۆزىگە تارتىدۇ.

ئابدۇرېھىم ئابدۇللا ئۆزىنىڭ ئاددىي - ساددا، تۇرمۇشقا



سادىق قەلىمى بىلەن بۇ شەھەرنىڭ خاتىرىسىنى بەدىئىي تۈستە كۆلەملەشتۈرگەن قاراماي ئەدىبلەر قوشۇنىدىكى مۇستەقىل بىر سېيما. تازا ئىنچىكە سەپسالغىنىمىزدا، قاراماي ئەدەبىياتى باشقا رايونلارغا نىسبەتەن تامامەن پەرقلەنىپ تۇرالايدىغان يەرلىك پۇراققا باي ئەسەرلەر تۈركۈمىنى ئۆز ئىچىگە ئالغان، تەتقىقات قىممىتى بار بولغان بىر ئەدەبىيات.

ئابدۇرېھىم ئابدۇللا پروزا ساھەسىدە تىنىمىسىز ئىزدىنىپ كېلىۋاتقان ئاپتور بولۇش سۈپىتى بىلەن بىر تۈركۈم ھېكايە ۋە پوۋېستلارنى ئىجاد قىلدى. ئەگەر بىر شەھەرنىڭ تەرەققىياتىنى نوقۇل ماددىي كۆرسەتكۈچ بىلەن ئەمەس، مەنىۋى كۆرسەتكۈچ بىلەنمۇ باھالالايدىغان ئىش بولسا، قاراماي ئەدىبلىرىنىڭ بۇ شەھەرنىڭ كۈلتۈرەل قىياپىتىنى ۋۇجۇدقا كەلتۈرۈش جەھەتتىكى ئەمگەكلىرىنى يۇقىرى باھالىغان بولاتتۇق. بىز ئابدۇرېھىم ئابدۇللانىڭ بۇ پوۋېست - ھېكايىلەر توپلىمىدىكى «جەرەن رىۋايىتى» ناملىق ھېكايىسى ئارقىلىقلا پەقەت ئەدەبىياتنىڭلا قوللىنىش كېلىدىغان خاتىرە كۈچىنى ئۇچىرتالايمىز.

— ئاۋۋۇ نېمىنىڭ ھەيكىلى؟ — سورىدى ئارمان دۆڭ باغرىدىكى. چىمەنزارلىقنىڭ بىرقانچە يېرىگە قاتۇرۇلغان جەرەنلەرنىڭ ھەيكىلىنى كۆرسىتىپ.

— جەرەننىڭ ھەيكىلى بالام.

— بوۋا، نېمىشقا بۇ يەرنى جەرەنبۇلاق دەپ ئاتايدۇ؟
يۇقىرىقى دىئالوگدىن مۇنداق بىرقانچە روھىي قاتلامغا ئېرىشىمىز: ① جەرەننىڭ ھەيكىلى سانائەت شەھىرىدىكى



كىشىلەرنىڭ تەبىئەت ئانىنى سېغىنىشى. ② قۇرۇلۇش داۋامىدىكى ئېكولوگىيىلىك يوقىتىش. ③ رىۋايەتكە يۇغۇرۇلۇپ كەتكەن تەزكىرە. ④ يەر نامى ۋە تەبىئەت. ھېكايىدىكى ئاسم بوۋاي نېفىتلىكنى بەرپا قىلىشقا قاتناشقان كونا بىر ئەۋلاد كىشىلەرنىڭ ۋەكىلى، ئارمان بولسا ئاشۇلارنىڭ يىلتىزىدىن كۆكلىگەن بىر نوتا. بوۋاي ئۆزىنىڭ نىمجان بىر جەرمەننى قۇتۇلدۇرۇپ قويۇۋېتىشى ۋە ئۇ جەرمەننىڭ بوۋاينىڭ ھاياتىغا ئارا تۇرۇشى توغرىسىدىكى بىر ھېكايىنى سۆزلەپ بېرىش ئارقىلىق ئاسفالت يول، ئېگىز بىنالار قۇچقىدىكى بىر سەبىي بالىنى بۇ شەھەرنىڭ ئۆزىگە خاس بولغان تارىخىي كەڭلىكى ئىچىگە باشلاپ كىرىدۇ. بالا ئۆزى سەزمىگىنى بىلەن تارىخنىڭ ئىچىدە ئىدى، بوۋاينىڭ جەرمەن بىلەن بولغان مۇناسىۋىتى ئاشۇ تارىخنىڭ كىشىلەر ئاسانلىقچە دىققەت قىلىپ كېتەلمەيدىغان كىچىككىنە بىر تەرىپىنى ئالدىمىزدا ئايدان قىلىدۇ. ئىقتىساد شاۋقۇنلىرى ئىچىدە تەبىئەتكە قاتتىق تەشنا بولغان يازغۇچى جەرمەننى ساپ مۇھەببەت بىلەن تەسۋىرلەيدۇ. جەرمەن ھەققىدىكى تەسۋىرلەر ئاۋات سانائەت شەھىرىنىڭ چېكىسىگە قىستۇرۇلغان گۈلدەك تەسىر بېرىدۇ.

بوۋاينىڭ قەلبىدىكى دىيانەت جەرمەنگە بولغان ھېسداشلىق ئارقىسىدا گەۋدىلىنىدۇ، بالىنىڭ ساپ تەبىئىتىگە جەرمەنمۇ ئىزتىراپسىز ھالدا سىڭىپ كېتەلەيدۇ. ئابدۇرېھىم ئابدۇللا ئەسەرلىرىدە كىشىلەر ئوتتۇرىسىدىكى تۈرلۈك ئىجتىمائىي مۇناسىۋەت،



مۇھەببەت، ئەخلاق قاتارلىق تۇرمۇش كارتىنىلىرىنى
 بەدىئىي يۈكسەكلىككە كۆتۈرۈپ تەسۋىرلەش بىلەن بىرگە،
 ئادەم بىلەن تەبىئەتنىڭ مۇناسىۋىتىنىمۇ خېلى تەسىرلىك
 قىلىپ سىزىپ بەردى. بىز ئۇنىڭ بۇ تۇنجى قەدىمىگە
 ئىزچىللىق ۋە تەرەققىيات تىلەيمىز. مەزكۇر پوۋېست -
 ھېكايىلەر توپلىمىنىڭ ئابدۇرېھىم ئابدۇللا ئۈچۈن يىراققا
 سەكرەش تاختىسى بولۇپ قېلىشنى ئۈمىد قىلىمىز.



مۇندەرىجە



- 3 ئاچا يول
85 قىزىل رەڭلىك پىكاپ



- 171 ۋىشكا رىشتى
178 قونالغۇدا
191 ئۆمەرنىڭ كارامىتى
196 گۈزەللىك سىمفونىيىسى
221 قەلب ئالبومىدىكى ئابىدە
225 ئۆتۈنۈش
230 گۈلدەستە
243 قىزىم يازغان ھېكايە
251 «كەشپىياتچىلار»
263 نېفىت شەھىرىنىڭ ئەزىز پۇقراسى
283 گۈگۈمدىكى پاراڭلار

293 «ئوۋچى»
302 مۇردىسىز لەھەت
341 پالاكەت
377 جەردەن رىۋايىتى

.....	3
.....	28

.....	171
.....	178
.....	191
.....	198
.....	221
.....	225
.....	230
.....	243
.....	251
.....	253
.....	283

